

REGLEMENT DRESS TO IMPRESSTOERNOOI 2012

1. Aankondigingen van wedstrijden vinden 10 minuten voor de aanvang van elke wedstrijd plaats. Daarbij worden de teams, het veld, de scheidsrechter en de teller vermeld.
2. Elke wedstrijd bestaat uit twee sets van twaalf minuten. Er is één minuut beschikbaar voor de setwissel. Tussen de wedstrijden is vijf minuten beschikbaar om in te spelen.
3. De aanvang van de sets wordt centraal aangegeven door een signaal. Na het einde van de twaalf minuten klinkt ook een signaal.
4. Elke gewonnen set levert een wedstrijdpoint op; een gelijk geëindigde set een halve wedstrijdpoint. Bij het automatische eindsignaal dient men de rally af te spelen.
5. De in het wedstrijdschema eerstgenoemde teams stellen zich links van de scheidsrechter op en beginnen met de opslag.
6. In verband met de tijd die het toernooi vergt is het noodzakelijk dat de teams zich goed aan de aanvangstijden houden. Teams worden daarom verzocht uiterlijk vijf minuten voor elke wedstrijd in wedstrijdtenue bij de velden aanwezig zijn.
7. Een team dat bij het aanvangssignaal nog niet speelklaar in het veld staat krijgt voor elke minuut of gedeelte daarvan, dat het te laat is, een setpunt tegen. (Als bijvoorbeeld $2\frac{1}{2}$ minuut te laat wordt begonnen begint de set met de stand 0-3 voor het te laat zijnde team).
8. De scheidsrechters verifiëren de door de tellers aangegeven setstanden, vullen het uitslagbriefje in en brengen dat naar het wedstrijdsecretariaat. Die verzamelen en verwerken de uitslagen en deze worden vermeld op een groot wedstrijdschema in de centrale hal.
9. Over beslissingen van de scheidsrechters en over de uitslagen kunnen geen protesten worden ingediend.
10. Elk team bestaat uit minimaal 5 spelers, beschikt eventueel over een (al dan niet meespelende) coach en stelt gedurende het toernooi spelers of supporters als teller en scheidsrechter beschikbaar waar dat in het programma staat aangegeven. Elk team beschikt over tenminste twee vrouwen (zie verder bij artikel 13d).
11. Elk team mag, als men over slechts vier of vijf spelers beschikt, invallers inzetten uit een ander team dat niet in dezelfde poule uitkomt en/of belang heeft bij de uitslag.

12. Bij gelijk eindigen in wedstrijdpunten in een poule beslist het scoresaldo. Is dat gelijk, dan is het minste aantal verliespunten doorslaggevend. Is ook die gelijk, dan wordt de volgorde door loting vastgesteld. Bij een gelijke stand in de totaalscore in de kruis- en de finalewedstrijden wordt zonder onderbreking verder gespeeld tot een van de teams een punt heeft gescoord.

13. Het toernooi wordt gespeeld volgens de spelregels van de NeVoBo, met uitzondering van de volgende punten:

- a. Bij een team dat uit meer dan 6 spelers bestaat, wordt ingedraaid bij de overname van de opslagbeurt. De speler rechtsvoor verlaat dan het veld en de nieuwe speler komt rechtsachter in het veld.
- b. Time-outs zijn niet toegestaan. Geblesseerde spelers mogen echter onmiddellijk worden vervangen.
- c. Het net zal gedurende het gehele toernooi tussen dames- en herenhoogte hangen.
- d. Als een team bij aanvang van de wedstrijd geen 2 dames in het veld opstelt, speelt het team met 5 personen.
- e. Er mag zowel onderhands als bovenhands opgeslagen worden. Houdt er wel rekening mee dat de bovenhandse opslagen niet TE hard zijn.
- f. Zeer harde smashes zijn niet toegestaan.
- g. Na 5 scores op rij uit een opslagbeurt gaat de opslag over naar de volgende speler uit hetzelfde team.

NB Er wordt volgens het rallypointsysteem gespeeld.

14. In zaken waarin vorengenoemde regels niet voorzien beslist de wedstrijdleiding.

